|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Метод** | **Конструкция** | **№ строки** | **Комментарии** | **Замечания** |
| public void Operation | Switch-case | 30-56 | Все возможные значения переменной под switch учтены | Отсутствует case default |
| Типы данных | 27-57 | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void ForDoubleBtn\_Click | Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| Функционал |  |  | Код предполагает возможность поставить две запятых в числе |
| private void Zero\_Click  private void One\_Click  private void Two\_Click  private void Three\_Click  private void Four\_Click  private void Five\_Click  private void Six\_Click  private void Seven\_Click  private void Eight\_Click  private void Nine\_Click | If | 66-69  77-80  88-91  100-103  111-114  122-125  133-136  144-147  156-159  168-171 | Выполнение условия возможно  При выполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных | 72  83  94  106  117  128  139  151  162  174 |  | Есть возможность возникновения проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений (если в поле ввода стоят две запятых) |
| private void SlozhBtn\_Click  private void  UmnozhBtn\_Click  private void DelenieBtn\_Click | If | 181-185  271-275  308-312 | Выполнение условия возможно  При выполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Switch-case | 187-214  277-300  315-337 | Все возможные значения переменной под switch учтены | Отсутствует case default |
| Переменные | 205  295  333 |  | Переменная не используется |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void UmenshBtn\_Click | If | 223-227 | Выполнение условия возможно  При выполнении условия выполняются указанные команды |  |
| If-else | 229-239 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Switch-case | 241-263 | Все возможные значения переменной под switch учтены | Отсутствует case default |
| Переменные | 259 |  | Переменная не используется |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void RavnoBtn\_Click | If | 346-350 | Выполнение условия возможно  При выполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Switch-case | 354-386 | Все возможные значения переменной под switch учтены | Отсутствует case default |
| If-else | 373-383 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Переменные | 366 |  | Переменная не используется |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void OchistitBtn\_Click | Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void SqrtBtn\_Click | If-else | 407-417 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void LnBtn\_Click | If-else | 427-437 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void SinBtn\_Click  private void CosBtn\_Click  private void TgBtn\_Click | If-else | 446-457  466-476  486-497 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void StepenBtn\_Click | If-else | 506-525  513-523 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void PiBtn\_Click | If-else | 533-545 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void TenStepenBtn\_Click | If-else | 554-564 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void FactorialBtn\_Click | If-else | 572-583 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| long Factorial | If-else | 594-602 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| Функционал |  |  | В какой-то момент результат вычислений функции становится отрицательным |
| private void DelenieNaXBtn\_Click | If-else | 608-618 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void ModBtn\_Click | If-else | 628-654  630-637  642-650 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| Функционал | 632 |  | При нажатии кнопки, к которой привязан метод, если число в поле ввода уже отрицательное, минус остаётся |
| private void LogTenBtn\_Click | If-else | 664-674 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void CubeBtn\_Click | If-else | 684-694 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| Функционал |  |  | Вместо третьей степени число возводится во вторую |
| private void KvadrBtn\_Click | If-else | 704-714 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| Функционал |  |  | Вместо второй степени число возводится в третью |
| private void SinhBtn\_Click  private void CoshBtn\_Click  private void TanhBtn\_Click | If-else | 724-734  742-751  759-768 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void ExpBtn\_Click | If-else | 775-784 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void InvBtn\_Click | If-else | 791-822 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Switch-case | 793-804  808-819 | Все возможные значения переменной под switch учтены | Отсутствует case default |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void IntBtn\_Click | If-else | 829-838 | Выполнение условия возможно  При выполнении или невыполнении условия выполняются указанные команды |  |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |
| private void DmsBtn\_Click | Переменные | 846 |  | Ненужное выделение памяти |
| Типы данных |  | Нет проблем с преобразованием типов данных при присвоении значений |  |